

Λύσεις ασκήσεων εργασίας 2

Πάυλος Μαργαρίτης

June 13, 2025

Listing 1: exercise 1

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 1
5 Αναθέστε στις μεταβλητές a, b, c, d τις τιμές 3, -121, 1.033 * 10-33 και
   'Python is fun' και τυπώστε τις τιμές τους στη μορφή:
6 The value of the variable a is 3, κ.ο.κ.
7 """
8
9 def main():
10     a=3
11     b=123
12     c=1.033 * 10-33
13     d="Python is fun"
14
15     print(f"the value of the variable a is: {a}")
16     print(f"the value of the variable b is: {b}")
17     print(f"the value of the variable c is: {c}")
18     print(f"the value of the variable d is: {d}")
19
20 if __name__=="__main__":
21     main()
```

Listing 2: exercise 2

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 Οι συναρτήσεις hex, oct, bin μετατρέπουν έναν ακέραιο στο δεκαεξαδικό, οκταδ
   ικό και δυαδικό σύστημα, αντίστοιχα.
5 Εκτυπώστε τον αριθμό μητρώου σας σε κάθε ένα από αυτά τα συστήματα.
6 Παρατηρήστε πως σημειώνονται οι αριθμοί σε αυτά τα συστήματα.
7 (Η συνάρτηση int κάνει την αντίστροφη μετατροπή).
8 """
9
10 import math
11
12 def main():
13     am=13107
14     hex_am=hex(am)
15     oct_am=oct(am)
16     bin_am=bin(am)
17
18     print(f"Ο αριθμός μητρώου {am} στο δεκαεξαδικό σύστημα είναι: {hex_am}")
19     print(f"Ο αριθμός μητρώου {am} στο οκταδικό σύστημα είναι: {oct_am}")
20     print(f"Ο αριθμός μητρώου {am} στο δυαδικό σύστημα είναι: {bin_am}")
21
22     print("\nΠαρατηρήσεις:")
23     print("Οι δεκαεξαδικοί αριθμοί ξεκινούν με το πρόθεμα '0x'. ")
24     print("Οι οκταδικοί αριθμοί ξεκινούν με το πρόθεμα '0o'. ")
25     print("Οι δυαδικοί αριθμοί ξεκινούν με το πρόθεμα '0b'.")
26
27 if __name__=="__main__":
28     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 3
5 Να γράψετε πρόγραμμα σε πυτηον που χρησιμοποιεί συνάρτηση main και θα δέχεται
   ι ως είσοδο με έλεγχο τιμών το ύψος ενός ατόμου και θα τυπώνει στην οθόνη
   το παρακάτω:
6
7 Δώσε ύψος:
8
9 Το ύψος του ατόμου είναι: 1.83 μέτρα
10
11 Είναι ψηλός
12
13 Για τον χαρακτηρισμό του ύψους να χρησιμοποιηθούν οι εκφράσεις: (πολύ κοντός
   , κοντός, κανονικός, ψηλός, πολύ ψηλός) με αντίστοιχα ύψη 1.40, 1.72,
   1.80, 1.95, και 2.05.
14
15 """
16
17
18 def main():
19     height=None
20     while True:
21         try:
22             height=float(input("Δώσε ύψος: "))
23
24             if (height<1.40 or height>2.05):
25                 print("Το ύψος πρέπει να είναι μεταξύ 1.40 και 2.05 μέτρων
26                     .")
27                 continue
28                 break
29
30         except Exception as e:
31             print(f"Exception: {str(e)}")
32
33     print(f"Το ύψος του ατόμου είναι {height:.2f} μέτρα")
34     """
35     Έτσι εκτυπώνω μόνο δύο δεκαδικά ψηφία του height.
36     """
37
38     if height<=1.40:
39         print("Είναι πολύ κοντός")
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

```
34     elif height <= 1.72:
35         print("Είναι κοντός")
36
37     elif height <= 1.80:
38         print("Είναι κανονικός")
39
40     elif height <= 1.95:
41         print("Είναι ψηλός")
42
43     else:
44         print("Είναι πολύ ψηλός")
45
46
47
48 if __name__ == "__main__":
49     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 4
5 Στην κλίμακα Fahrenheit το νερό παγώνει στους 32 βαθμούς (0 οC) και βράζει σ
   τους 212 (100 οC)
6 Να γραφεί συνάρτηση μετατροπής από οC σε οF και το αντίστροφο και πρόγραμμα
   (main) που ο χρήστης να δίνει οC ή οF και να επιστρέφει την αντίστοιχη θ
   ερμικρασία στην άλλη κλίμακα.
7 """
8
9 def F2C(F_deg):
10     # Μετατροπή F σε C, χρησιμοποιώντας τον τύπο:  $C = 5/9 * (F - 32)$ 
11     C_deg=( 5 / 9 ) * (F_deg - 32)
12     return C_deg
13
14 def C2F(C_deg):
15     # Μετατροπή C σε F, χρησιμοποιώντας τον τύπο:  $F = 9/5 * C + 32$ 
16     F_deg=( 9 / 5 ) * C_deg + 32
17     return F_deg
18
19 def main():
20     C=None
21     F=None
22     opt=None
23     try:
24         # block για Έλεγχο στην είσοδο τιμών
25         while True:
26             print("Choose an option\n \t convert οF to οC (press F2C) \n \t
               convert οC to οF (press C2F)")
27             opt=input("please give your answer: ")
28             if not(opt=="C2F" or opt=="F2C"):
29                 print("error. Invalid option")
30                 continue
31             break
32         # Τέλος block
33
34     except Exception as e:
```

```
35     print(f"Exception {str(e)}")
36     exit(1)
37
38 try:
39     if (opt=="C2F"):
40         while True:
41             C=float(input("Give temperature in oC: "))
42             if (C< -273.15):
43                 print("This temperature does not exist. Try again.")
44                 continue
45             else:
46                 break
47
48             print(f"{C:.2f} oC = {C2F(C):.2f} oF")
49
50     if (opt=="F2C"):
51         while True:
52             F=float(input("Give temperature in oF: "))
53             if (F< -459.67):
54                 print("This temperature does not exist. Try again.")
55                 continue
56             else:
57                 break
58
59             print(f"{F:.2f} oF = {F2C(F):.2f} oC")
60
61 except Exception as e:
62     print(f"Exception: {str(a)}")
63     exit(1)
64
65 if __name__=="__main__":
66     main()
```

Listing 5: exercise 5

```

1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 5
5 Να βρείτε το εμβαδόν του χωρίου που περικλύεται μεταξύ του εγγεγραμμένου και τ
    ου περιγεγραμμένου κύκλου ενός τετραγώνου πλευράς 3.
6 """
7
8 import math
9 import random
10
11 # Συνάρτηση που επιστρέφει το εμβαδόν τετραγώνου πλευράς a (προεπιλογή a=3)
12 def sq_area(a=3):
13     return pow(a,2)
14
15 # Συνάρτηση που επιστρέφει το εμβαδόν κύκλου ακτίνας r
16 def circle_area(r):
17     return math.pi * pow(r,2)
18
19 # Συνάρτηση που επιστρέφει το εμβαδόν του εγγεγραμμένου κύκλου τετραγώνου πλ
    ευράς a (προεπιλογή a=3)
20 def c_area_1(a=3):
21     "Η ακτίνα του εγγεγραμμένου κύκλου είναι η μισή πλευρά του τετραγώνου"
22     return math.pi * pow(a/2,2)
23
24 # Συνάρτηση που επιστρέφει το εμβαδόν περιγεγραμμένου κύκλου τετραγώνου πλε
    υράς a (προεπιλογή a=3)
25 def c_area_2(a=3):
26     "Η ακτίνα του περιγεγραμμένου κύκλου είναι η μισή της διαγώνιου του τετρα
        γώνου"
27     "Η διαγώνιος του τετραγώνου πλευράς a είναι sqrt(2)*a"
28     return math.pi * pow( (a * math.sqrt(2)) / 2 , 2 )
29
30 def main():
31     area=circle_area(1.5 * math.sqrt(2)) - circle_area(1.5)
32     print("Το εμβαδόν του χωρίου που περικλύεται μεταξύ του εγγεγραμμένου κα
        ι του περιγεγραμμένου κύκλου \neνός τετραγώνου πλευράς 3 είναι:
        ",area, "τ.μ.")

```



```
33     print("Επαληθεύουμε το αποτέλεσμα και με τις συναρτήσεις c_area_1 και  
        c_area_2")  
34     area=c_area_2() - c_area_1()  
35     print("Το εμβαδόν του χωρίου που περικλύεται μεταξύ του εγγεγραμμένου κα  
        ι του περιγεγραμμένου κύκλου \nενός τετραγώνου πλευράς 3 είναι:  
        ",area, "τ.μ.")  
36  
37  
38     print("Πιο γενικά και τυχαία:")  
39     a=random.randrange(1,100)  
40     print(f"Επιλέγουμε τυχαίο τετράγωνο πλευράς {a}")  
41     area=c_area_2(a)-c_area_1(a)  
42     print(f"Το εμβαδόν μεταξύ του εγγεγραμμένου και του περιγεγραμμένου κύκλ  
        ου τετραγώνου πλευράς {a} είναι: {area} τ.μ.")  
43  
44 if __name__=="__main__":  
45     main()
```

Listing 6: exercise 6

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 6
5 Ένα έτος είναι δίσεκτο αν διαιρείται με το 4 αλλά όχι με το 100, με εξέταση
   τα έτη που διαιρούνται με το 400, τα οποία είναι δίσεκτα.
6 Γράψτε ένα πρόγραμμα που να καλεί συνάρτηση σε Python η οποία να ελέγχει αν
   ένα έτος είναι δίσεκτο ή όχι.
7 """
8
9 import random
10
11 # Συνάρτηση που επιστρέφει True ή False ανάλογα με το αν το έτος year είναι
   δίσεκτο ή όχι.
12 def checkLeapYear(year):
13     if year%4==0:
14         if year%100==0:
15             if year%400==0:
16                 return True
17             else:
18                 return False
19         else:
20             return False
21     else:
22         return False
23
24 def main():
25     # Δημιουργία λίστας με αρχικά 4 προκαθορισμένα έτη και υπόλοιπα 15 τυχαί
       α έτη
26     years=[4,100,400,123]+[random.randint(0,2400) for _ in range (15) ]
27     print("Τα έτη που επιλέγουμε να ελέγξουμε είναι: ")
28     print(*years, sep=',')
29
30     for el in years:
31         print(f"Είναι το έτος {el:>5} δίσεκτο; {checkLeapYear(el)}")
32
33
34 if __name__=="__main__":
```

```
35     main()
36
37     """
38     ΣΤΟΙΧΙΣΗ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΕΞΟΛΟΤ
39     .ljust(width, fillchar=' ') (left Justify):
40     στοιχίζει την συμβολοσειρά αριστερά σε ένα πεδίο καθορισμένου width. Αν η συ
        μβολοσειρά είναι μικρότερη από το width τότε προστίθενται χαρακτήρες
        fillchar (προεπιλογή είναι το " "), ώστε να συμπληρωθεί το πλάτος
41
42     .rjust(width, fillchar=' ') (right Justify)
43
44     .center(width, fillchar=' ') (Center)
45
46     Μπορούμε να ενσωματώσουμε αυτές τις μεθόδους απευθείας μέσα σε f-string. Η γ
        ενική σύνταξη είναι:
47     f"{value:< width}" για αριστερή στοίχιση
48     f"{value:> width}" για δεξιά στοίχιση
49     f"{value:^ width}" για κεντρική στοίχιση
50     Πιο συγκεκριμένα:
51     f"{value:fillcharWhithout" " < width}"
52     f"{value:fillcharWhithout" " > width}"
53     f"{value:fillcharWhithout" " ^ width}"
54     """
```

Listing 7: exercise 7

```

1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 7
5 Η ταχύτητα του φωτός είναι 3000 000 km/sec.
6 Ένα έτος φωτός είναι η απόσταση που διανύει το φως σε ένα έτος, δηλαδή περίπ
    ου 9.5 τρισεκατομμύρια km.
7 Πόσο χρόνο χρειάζεται το αυτοκίνητό σας, αν ταξιδεύει με σταθερή ταχύτητα
    120 km/h, για να διανύσει ένα δευτερόλεπτο φωτός;
8 Να υλοποιήσετε κατάλληλη συνάρτηση που να δέχεται ως είσοδο ταχύτητα σε
    km/h και απόσταση σε km και να υπολογίζει δευτερόλεπτα φωτός
9 """
10
11 # ταχύτητα u=s/t άρα t=s/u
12 # Ένα δευτερόλεπτο φωτός είναι η απόσταση που διανύει το φως (θ=3000000
    Km/sec) σε t=1sec, δηλαδή s=300 000km
13
14 def TimeInLightSeconds(speed_kmh,distance_km):
15     """
16     Υπολογίζει τον χρόνο σε sec που χρειάζεται ένα όχημα που έχει ταχύτητα
        speed_kmh/h για να διανύσει μια απόσταση distance_km
17     """
18     if speed_kmh<=0:
19         return "Η ταχύτητα πρέπει να είναι θετική."
20
21     time_seconds = distance_km / (speed_kmh / 3600) # Μετατροπή km/s σε
        km/sec
22     return time_seconds
23
24 def main():
25     c=300000 #km/sec
26     car_speed = 120 # km/h
27     # Απόσταση ενός δευτερολέπτου φωτός σε km
28     light_second_distance = c*1
29     time_to_travel_light_second =
        TimeInLightSeconds(car_speed,light_second_distance)
30
31     print(f"Η ταχύτητα του αυτοκινήτου είναι: {car_speed} km/h")

```

```
32     print(f"Η απόσταση ενός δευτερολέπτου φωτός είναι:  
        {light_second_distance} km")  
33     print(f"Ο χρόνος που χρειάζεται το αυτοκίνητο για να διανύσει απόσταση  
        = (1 δευτερόλεπτο φωτός) είναι: {time_to_travel_light_second:.2f}  
        sec")  
34  
35 if __name__ == "__main__":  
36     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 8
5 Να γεμίσετε έναν πίνακα 3x3 με τυχαίους ακεραίους στο [0,1].
6 Να χρησιμοποιήσετε για το σκοπό αυτό κατάλληλες συναρτήσεις.
7 Να μετασχηματίσετε τον πίνακα από 3x3 σε 4x6 και εν συνεχεία σε 6x6 μέσω κατ
   άλληλψν μετασχηματισμών.
8 """
9
10 import random
11 import math
12
13 matrix=None
14
15 def generate_matrix():
16     return [[random.randint(0,1) for _ in range(3)] for _ in range(3)]
17
18 def add_cols(*cols):
19     global matrix
20     help_matrix = matrix
21     num_rows = len(matrix)
22     if len(matrix) == 0: #Ισοδυναμεί με το: if not matrix γιατί
        bool([])==False
23     return
24     for i,el in enumerate(cols):
25         if len(el) != num_rows:
26             print(f"invalid dimension: length of matrix ({num_rows}) !=
                length of col {i+1} ({len(el)}")
27             matrix = help_matrix
28             return
29     for el in cols:
30         for j in range(num_rows):
31             matrix[j].append(el[j])
32     return
33
34 def add_rows(*rows):
35     global matrix
```

```

36     help_matrix=matrix
37     if len(matrix) == 0:
38         return
39
40     if matrix[0]:
41         num_cols = len(matrix[0])
42     else:
43         num_cols = 0
44
45     for i,el in enumerate(rows):
46         if len(el) != num_cols:
47             print(f"invalid dimension: length of matrix row ({num_cols})
48                   != length of row {i+1} ({len(el)})")
49             matrix = help_matrix
50             return
51         matrix.append(list(el))
52
53 def print_matrix(matrix):
54     """Εκτυπώνει έναν πίνακα με στοίχιση"""
55     if len(matrix) == 0:
56         return
57     """ΠΡΟΣΟΧΗ"""
58     #Βρίσκουμε το max πλάτος που χρειάζεται κάθε στοιχείο του πίνακα για να
59     χωρέσει όταν μετατραπεί σε string
60     max_width = max( len(str(el)) for row in matrix for el in row ) + 1
61
62     #print("-"*(len(matrix[0])*max_width if matrix[0] else 0))
63
64     for row in matrix:
65         print(" ".join(str(el).rjust(max_width) for el in row))
66
67 def main():
68     global matrix
69     matrix = generate_matrix()
70     print("Ο αρχικός 3x3 πίνακας είναι:")
71     print_matrix(matrix)

```

```
72     add_rows([5,5,5])
73     add_cols([4,4,4,4],[4,4,4,4],[4,4,4,4])
74
75     print("\n0 νέος 4x6 πίνακας είναι:")
76     print_matrix(matrix)
77
78     add_rows([8,8,8,8,8,8],[8,8,8,8,8,888])
79
80     print("\n0 νέος 6x6 πίνακας είναι:")
81     print_matrix(matrix)
82
83
84 if __name__=="__main__":
85     main()
```

Listing 9: exercise 9

```

1  #!/usr/bin/python3
2
3
4  """
5  ΑΣΚΗΣΗ 9
6  Να γραφεί πίνακας nxn στοιχείων και να τον γεμίσετε σε ξεχωριστή συνάρτηση μ
    ε ψευδοτυχαίες ακέραιες τιμές στο διάστημα [1,6].
7  Εν συνεχεία, σε ξεχωριστή συνάρτηση να εμφανίζεται τον πίνακα καθώς και σε
    ξεχωριστή συνάρτηση να υπολογίζεται την συχνότητα εμφάνισης κάθε αριθμού
    (1,2,3,4,5,6) και να εμφανίζεται το αποτέλεσμα.
8  """
9
10 import random
11
12 def generate_matrix(num_rows,num_cols):
13     return [ [random.randint(1,6) for _ in range(num_rows) ] for _ in
14               range(num_cols) ]
15
16 def print_matrix(matrix):
17     """Εκτυπώνει έναν πίνακα με μορφοποίηση"""
18     print("Ο πίνακας είναι")
19     if len(matrix)==0:
20         return
21
22     max_str_width=max( len(str(el)) for row in matrix for el in row) +2
23
24     for row in matrix:
25         print( " ".join(str(el).rjust(max_str_width) for el in row) )
26
27
28 def frequency(matrix):
29     """Αρχικοποίηση ενός άδειου λεξικού: τιμή στοιχείου - συχνότητα στοιχείο
30         υ"""
31
32     freq_dict={i:0 for i in range(1,7)}
33
34     for row in matrix:
35         for el in row:

```

```
34         freq_dict[el]+=1
35
36     for key,value in freq_dict.items():
37         print(f"the frequency of {key} is {value}")
38
39 def main():
40     n=None
41     m=None
42     try:
43         while True:
44             n=int(input("Δώσε το μέγεθος του πίνακα: "))
45             if n<=0:
46                 print("invalid size")
47                 continue
48             break
49     except Exception as e:
50         print(f"Exception: {str(e)}")
51         exit(1)
52
53     matrix=generate_matrix(n,n)
54     print_matrix(matrix)
55     frequency(matrix)
56
57
58 if __name__=="__main__":
59     main()
```

Listing 10: exercise 10

```

1 #!/usr/bin/python3
2
3
4 """
5 ΑΣΚΗΣΗ 10
6 Να γραφεί πρόγραμμα που θα χρησιμοποιεί συνάρτηση για να γεμίζει k διανύσματ
   α n στοιχείων (k<n) με ψευδοτυχαίες πραγματικές τιμές στο [1,100] και εν
   συνεχεία συνάρτηση που θα τυπώνει τα διανύσματα αυτά στην οθόνη καθώς κα
   ι συνάρτηση που θα υπολογίζει και θα τυπώνει τα μέτρα των διανυσμάτων αυτ
   ών στον Rn
7 """
8
9 import random
10 import math
11 from math import hypot
12
13 def generate_vectors(dimension, count=1):
14     if count>dimension:
15         print("count>dimension".center(25, '*').upper())
16         return
17     return [ [round(random.uniform(1,100),2) for _ in range(dimension)] for
        _ in range(count) ]
18
19 def print_vec(vec_list):
20     for i,el in enumerate(vec_list):
21         print(f"To διάνυσμα {i+1:3d} είναι: {el}")
22
23
24 def norm_vec(vec_list):
25     print("Υπολογίζουμε τα μέτρα των διανυσμάτων στον Rn")
26
27     norm_dict={}
28     for el in vec_list:
29         norm_dict[tuple(el)]=math.sqrt(sum(x**2 for x in el))
30     # ΠΡΟΣΟΧΗ: ως κλειδιά λεξικού μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο immutable
        μεταβλητές
31     # Για παράδειγμα, θα ήταν λάθος να γράψουμε
32     """

```

```

33     norm_dict[el]=math.sqrt(sum(x**2 for x in el))
34     """
35     # γιατί το el είναι λίστα (mutable)
36     # Επομένως βάζοντας το στοιχείο σε 1X1 tuple, το κάνουμε immutable
37
38     """
39     ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΑ από την Python3.8 μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την hypot() γ
        ια περισσότερα από δύο ορίσματα για τον υπολογισμό της νόρμας
40
41     norm_dict={tuple(el):math.hypot(*el) for el in vec_list}
42     """
43     for key,value in norm_dict.items():
44         print(f"Το μέτρο του διανύσματος {list(key)} είναι: {value:.2f}")
45     return
46
47 def main():
48     k=None
49     n=None
50     try:
51         while True:
52             try:
53                 k=int(input("Δώσε το πλήθος των διανυσμάτων, δηλαδή το k:
54                     "))
55                 if k<=0:
56                     print("Μη έγκυρο πλήθος k. Το k πρέπει να είναι θετικός
57                         ακέραιος.")
58                     continue
59                     break
60             except ValueError:
61                 print("Μη έγκυρη εισαγωγή")
62
63         while True:
64             try:
65                 n = int(input("Δώσε τη διάσταση των διανυσμάτων, δηλαδή το
66                     n: "))
67                 if n<=0 or n>=k:
68                     print("Μη έγκυρη διάσταση n. Το n πρέπει να είναι θετικό
69                         ς αριθμός και μεγαλύτερος από το πλήθος των διανυσμάτων

```

```
        ων k.")
66         continue
67     break
68     except ValueError:
69         print("Μη έγκυρη εισαγωγή")
70
71 except Exception as e:
72     print(f"Exception: {str(e)}")
73     exit(1)
74
75 vec_list=generate_vectors(n,k)
76 print_vec(vec_list)
77 norm_vec(vec_list)
78
79 if __name__=="__main__":
80     main()
```

Listing 11: **exercise 11**

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 11
5 Να γραφεί συνάρτηση η οποία δεδομένης μιας θερμοκρασίας T να τυπώνει το μήνυ
    μα
6 Cold αν η θερμοκρασία είναι μικρότερη από 10 βαθμούς,
7 Hot αν η θερμοκρασία είναι μεγαλύτερη από 35 βαθμούς,
8 Pleasant διαφορετικά.
9 Γράψτε ένα πρόγραμμα Python το οποίο διαβάζει έναν πραγματικό αριθμό x και υ
    πολογίζει την τιμή της συνάρτησης
10 """
11
12 def weather(T):
13     if T<10:
14         print("Cold")
15     elif 10<=T<=35:
16         print("Pleasant")
17     else:
18         print("Hot")
19     return
20
21 def main():
22     T= None
23     try:
24         T=float(input("Give temperature T: "))
25     except Exception as e:
26         print(f"Exception: {str(e)}")
27         exit(1)
28
29     weather(T)
30
31 if __name__=="__main__":
32     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 12
5 Γράψτε ένα πρόγραμμα Python που διαβάζει έναν πραγματικό αριθμό x και υπολογ
    ίζει την τιμή της συνάρτησης f:
6 3*x**2+1 if x<=0
7 2*x+1 if 0<x<=3
8 sqrt(46+x) else
9 """
10
11 import math
12
13 def f(x):
14     if x<=0:
15         return 3*x**2+1
16     if 0<x<=3 :
17         return 2*x+1
18     else:
19         return math.sqrt(46+x)
20
21 def main():
22     x=None
23     try:
24         x=float(input("Give x: "))
25     except Exception as e:
26         print(f"Exception: {str(e)}")
27         exit(1)
28
29     print(f"f({x}) = {f(x)}")
30
31 if __name__=="__main__":
32     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 13
5 Να γράψετε συνάρτηση που να υπολογίζει το μεγαλύτερο περιττό αριθμό μεταξύ
   των ακεραίων x, y και z
6 """
7
8 # Βοηθητική μεταβλητή για να παίρνουμε απευθείας το όρισμα από την συνάρτηση
   findMaxOdd()
9 given_numbers=None
10
11 def findMaxOdd(*integers):
12
13     global given_numbers
14     given_numbers = integers
15
16     if len(integers)==0:
17         return
18     else:
19         maxOdd=None
20         for el in set(integers):
21             if el%2==1:
22                 if maxOdd is None or el>maxOdd:
23                     maxOdd=el
24         return maxOdd
25
26 """
27 ΠΡΟΣΟΧΗ:
28 Η σειρά συγκρίσεων μέσα σε μια εντολή if (ειδικά όταν χρησιμοποιούνται λογικ
   οί τελεστές όπως or, and) είναι καθοριστική για την εκτέλεση του κώδικα.
29 Όταν χρησιμοποιείται ο τελεστής or, αν η πρώτη συνθήκη είναι True, τότε οι υ
   πόλοιπες συνθήκες δεν αξιολογούνται και η συνολική συνθήκη είναι True.
30 Όταν χρησιμοποιείται ο τελεστής and, αν η πρώτη συνθήκη είναι False, τότε ο
   ι υπόλοιπες συνθήκες δεν αξιολογούνται και η συνολική συνθήκη είναι
   False.
31 """
32
```



```
33 def main():
34     m = findMaxOdd(5,7,8)
35     print(f"Ο μεγαλύτερος περιττός αριθμός από τους {given_numbers} είναι
           {m}")
36
37     m = findMaxOdd(5,7,8,9,10,11,12)
38     print(f"Ο μεγαλύτερος περιττός αριθμός από τους {given_numbers} είναι
           {m}")
39
40     m = findMaxOdd(4,6,8)
41     print(f"Ο μεγαλύτερος περιττός αριθμός από τους {given_numbers} είναι
           {m}")
42
43 if __name__=="__main__":
44     main()
```

Listing 14: exercise 14

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 14
5 Γράψτε πρόγραμμα το οποίο ζητάει μια γωνία  $\theta$  στο διάστημα  $(0, \pi/2)$  και συνάρτ
   ηση που τυπώνει τους  $\sin\theta$ ,  $\cos\theta$ ,  $\tan\theta$  στη μορφή:
6
7  $\theta = 0.5235987755982988$ 
8  $\sin(\theta) = 0.8660254037844386$ 
9  $\cos(\theta) = 0.5000000000000000$ 
10  $\tan(\theta) = 1.7320508075688767$ 
11
12 import math
13
14 def trig(theta):
15     print(f"theta = {theta:.16f}")
16     print(f"sin(theta) = {math.sin(theta)}", f"cos(theta) =
       {math.cos(theta)}", f"tan(theta) = {math.tan(theta)}", sep="\n")
17
18 def main():
19     theta=None
20     try:
21         while True:
22             theta=float(input("Give theta in  $(0, \pi/2)$  : "))
23             if not(0<theta<math.pi/2):
24                 print("theta must be in  $(0, \pi/2)$ ")
25                 continue
26             break
27     except Exception as e:
28         print(f"Exception: {str(e)}")
29         exit(1)
30
31     trig(theta) #:.16f είναι η προεπιλογή
32
33 if __name__=="__main__":
34     main()
```

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 """
4 ΑΣΚΗΣΗ 15
5 Γράψτε κατάλληλη συνάρτηση για την επεξεργασία της ακολουθίας χαρακτήρων
    AppliedMathematics.
6 Συγκεκριμένα, γράψτε εντολές οι οποίες τυπώνουν:
7 (α) τους πρώτους 6 χαρακτήρες
8 (β) τους τελευταίους 5 χαρακτήρες
9 (γ) Κάθε δεύτερο χαρακτήρα ξεκινώντας από την θέση 3
10 (δ) όλους τους χαρακτήρες ξεκινώντας από το 2 από το τέλος χαρακτήρα και προ
    χωρώντας προς την αρχή
11 (ε) μια ακολουθία αποτελούμενη από τους χαρακτήρες στις άρτιες θέσεις ακολο
    υθούμενη από τους χαρακτήρες στις περιττές θέσεις
12 Να γενικευτεί η παραπάνω συνάρτηση για οποιοδήποτε αλφαριθμητικό 18 χαρακτήρ
    ων
13 """
14
15 def edit(mstr):
16     print(mstr[0:6])
17     print(mstr[-5:])
18     print(mstr[3::2])
19     print(mstr[-2::-1])
20     print(mstr[::-2]+mstr[1::2])
21
22 def main():
23     edit("AppliedMathematics")
24
25 if __name__=="__main__":
26     main()
```

Listing 16: exercise 16

```

1  #!/usr/bin/python3
2
3  """
4  ΑΣΚΗΣΗ 16
5  Γράψτε συνάρτηση που ζητά από το χρήστη να δώσει ένα αλφαριθμητικό και ελέγχ
    ει ποια φωνήεντα έχει (επιστρέφει τον πίνακα των φωνηέντων) (a, e, i, o,
    u)
6  Το κυρίως πρόγραμμα εμφανίζει τον πίνακα αυτόν.
7  Να γενικευτεί η συνάρτηση και για τα φωνήεντα της ελληνικής γλώσσας
8  """
9
10 # Αποθηκεύουμε τα φωνήεντα σε σύνολα (sets)
11 eng=eng_vowels={'a','e','i','o','u','A','E','I','O','U'}
12 gr=gr_vowels={'α','ε','ι','υ','η','ο','ω','Α','Ε','Ι','Η','Ή','Ο','Ω'}
13 all=vowels=eng_vowels|gr_vowels # | is for union sets
14
15 def vowels(language=all):
16     input_str=None
17     try:
18         input_str = input("Give a string: ")
19     except Exception as e:
20         print(f"exception: {str(e)}")
21         exit(1)
22
23     vows=set() #initialize an empty set
24     for ch in input_str:
25         if ch in language:
26             vows.add(ch)
27     return vows
28
29 def main():
30     V=vowels(eng)
31     print(f"Τα αγγλικά φωνήεντα που βρέθηκαν είναι: {V}")
32
33     V=vowels(gr)
34     print(f"Τα ελληνικά φωνήεντα που βρέθηκαν είναι: {V}")
35
36     V=vowels()

```

```
37     print(f"Τα αγγλικά και ελληνικά φωνήεντα που βρέθηκαν είναι: {V}")
38
39 if __name__=="__main__":
40     main()
```
